Antropomorfismo – O que o objeto sabe e faz, fazer essa pergunta para determina quais são os atributos e métodos quando se criar uma classe. Ambos tipos são as responsabilidades da classe.

Quando uma classe precisa da outra para ser executada, fala que essa outra classe é a colaboradora e suas responsabilidades são colaborações (Exemplo uma Classe extrato precisa de uma classe registroDeOperacoes)

Cartão CRC – Classe, Responsabilidade e Colaboração é um cartão formado por estes três, cada classe tem apenas um cartão aonde coloca todas suas responsabilidades (atributos e métodos) e coloca também quais classes colaboradoras e quais colaborações ela precisa.

Programação Orientada a Objeto é semelhante a construção de um lego, o programa é dividido em vários pedaços e no final esses pedaços são ‘montados’ construindo o programa final. Assim facilita a manutenção futura do programa.

Para importar métodos e variáveis estáticas utiliza o comando:

Import static java.util.Math.\*

A modelagem CRC é composta por 6 passos mas antes de começar a desenvolver esses 6 passos, precisamos ter o passo ‘zero’ que seria a especificação do sistema (requisitos).

Passo 1: Identificar as classes da aplicação, fazendo uma lista com todos substantivos e nomes da especificação, todos esses substantivos escolhidos são considerados candidatos a classes na aplicação. A lista será refinada, podendo existir substantivos com nomes diferentes mas que representam o mesmo substantivo e também substantivos que podem ser considerados atributos de classes. Um exemplo seria biblioteca e nome da biblioteca, são dois candidatos a classes (foram inseridos na lista) porem o segundo candidato é um atributo do primeiro. Descrever cada classe que restar e verificar se existe algum relacionamento (herança) entre os substantivos restantes. Após isso devemos transformar todos substantivos em singular. Elimina os atributos (características de outros substantivos), elimina também os sinônimos (substantivos com nomes diferentes mas com o mesmo significado). Após esses passos os atores devem ser eliminados, cuidado, pois atores são usuários q irão utilizar o sistema mas que não precisam ser armazenados nada deles no sistema.

Passo 2: Uma breve descrição do que significa a classe e começa a criação do cartão CRC adicionando o nome da classe e a descrição.